

WSSIT 2025 発表プログラム

発表番号	著者	論文タイトル
2月27日 14:20-16:00		
BCSS1	阿部秀尚, 青山和虎, 加藤平, 永坂颯太, 前澤志門, 中田空希	フィットネス支援のための運動記録に基づくLLMを用いた食事指導システムの開発
BCSS2	劉俊甫, 栗原聡	LLMを活用した3DアバターとAR空間での自然な対話システムの提案
BCSS3	筒井律稀, 小菅雷太郎, 秋山英三, 山本仁志, 荒牧大樹, 伊藤千輝, 栗原聡	発話量と発話内容に基づく集団間のコミュニケーション円滑化システムの提案
BCSS4	高安奏多, 安部玲央, 伊藤亮史, 栗原聡	LLMを基盤とした動的環境適応型マルチエージェントプランニング自動構築手法の提案
BCSS5	栗田空知, 服部直樹, 坂地泰紀, 野田五十樹	自動倉庫の荷配置最適化における深層強化学習のためのエンコード比較
2月27日 16:20-18:00		
SAI1	武田朋也, 鳥海不二夫, 菅原俊治	重み付き有向グラフモデルを用いたSNSにおける意見分極のモデル化とフォロー行動による多様性の維持
SAI2	山崎創一朗, 川口恭平, 笹田和希, 須賀聖, 栗原聡	行動心理モデルに基づく歩行者シミュレーション
SAI3	榎本佐知子, 諏訪博彦, 安本慶一	高齢者のQoL向上のための生活行動変容システム実現に向けた最適化問題定義と遺伝的アルゴリズムによる解法
SAI4	井阪正俊, 辻尚吾, 伏見卓恭	カテゴリ分類学習に基づくアテンションマップを用いた商品キーワード抽出精度の比較
SAI5	松本一晟, 松井智一, 藤田幸久, 諏訪博彦, 安本慶一	IoTデータ活用を促進するためのデータセット自動プロファイリングの検討
2月28日 09:00-10:20		
KBS1	山本泰生	頻度計数サマリを構成する決定性近似アルゴリズムの予備的検討
KBS2	藤澤丈, 安藤圭祐, 内種岳詞, 岩田員典, 伊藤暢浩	反応閾値に基づくタスク割当手法のRoboCupRescueSimulationにおける有効性
KBS3	酒井裕基, 諏訪博彦, 安本慶一	観光地におけるデジタルサイネージを活用した分散型連合学習手法の提案
KBS4	福田遥生, 安藤圭祐, 内種岳詞, 岩田員典, 伊藤, 暢浩	RoboCup Soccer シミュレーションにおける混合モデルを用いたチーム分類法とその活用
2月28日 10:40-12:00		
JSSST1	風間隆輔, 菅原俊治	ACOと負荷分散法を用いた複数AGVによる経路計画と衝突回避手法の提案
JSSST2	木村眞帆, 高橋泰平, 上野侑紗, 長岡雄一, 栗原聡	視覚障害者の移動を支援する自律移動ロボットの動的なポジショニングシステムの提案
JSSST3	武島儀忠, 日月伸也, 玉田麻樹雄, 諏訪博彦	振動センサーを用いた歩行者数推定手法 店舗およびエスカレーター出入口での実証研究
JSSST4	萩原和史, 伏見卓恭	周波数特性を組み込んだEcho State Networkを用いた手洗いセンサデータに対する予測処理

発表番号	著者	論文タイトル
2月28日 13:00-14:40		
AI1	北川峻, 岡田湧路, 渡邊謙吾, 稲葉通将, 橋本敦史, 栗原聡	迷惑属性に頑健な画像多様性評価指標の提案
AI2	宇田伊吹, 尾崎知伸	グラフベース特徴に基づく対照学習を用いた間取り図画像のベクトル化
AI3	丸茂宏貴, 後藤育郎, 鳥居武史	ナレッジグラフ埋め込みを用いた交通状況の類似度推定に基づく潜在的な危険判定手法の検討
AI4	石橋青空, 小菅雷太朗, 吉原一樹, 橋本昂汰, 栗原聡	LLMを活用した物語進行のグラフ構造可視化手法の提案
AI5	岡村陸希, 隆大志郎, 菅原俊治	プラットフォーム全体の報酬を考慮したマルチアクション意思決定モデルのオフライン評価
2月28日 15:00-16:20		
SSI1	上野侑紗, 高橋泰平, 木村眞帆, 長岡雄一, 栗原聡	屋外環境における視覚障害者向け進路ガイダンスシステム
SSI2	安藤圭祐, 内種岳詞, 向直人, 岩田員典, 伊藤暢浩	日本における正面衝突事故と道路曲率の関係調査
SSI3	大西一貫, 岩井ちひろ, 佐久間洋司, 山下和也, 谷口晋平, 矢田勝俊, 山田健太郎, 本村陽一	高度専門人材と企業における能力および人的適正を考慮したマッチングイベント:SIAI
SSI4	織田悠雅, 泉絢介, 伏見卓恭	周辺環境とレビューテキストを考慮した宿泊施設の評点予測
2月28日 16:40-17:40		
DOCMAS1	川口恭平, 須賀聖, 笹田和希, 山崎創一朗, 栗原聡	行動心理モデルを取り入れたマルチエージェント人流シミュレーション
DOCMAS2	吉川大樹, 尾崎知伸	サッカー軌跡データを用いたオフボール選手評価データセットの構築とその評価
DOCMAS4	田口天晴, 中村紘己, 有井知真, 栗原聡	動的多目的選択マルチエージェントプランニングの提案
3月1日 10:00-11:40		
ICS1	橋本昂汰, 吉原一樹, 小菅雷太朗, 石橋青空, 栗原聡	LLM を用いた物語文からの因果関係抽出と因果ネットワーク構築
ICS2	上原温揮, 島田優希, 安藤圭祐, 内種岳詞, 岩田員典, 伊藤暢浩	RoboCupRescue SimulationのためのPythonを用いたエージェント開発フレームワーク
ICS3	岡田湧路, 北川峻, 渡邊謙吾, 稲葉通将, 橋本敦史, 栗原聡	Manga109 Poseデータセットの構築による姿勢を制御した漫画キャラクター画像生成
ICS4	立谷拓海, 伏見卓恭	llmにおけるハルシネーション軽減手法の提案
ICS5	前田綾也, 鈴木涼介, 安藤圭祐, 内種岳詞, 岩田員典, 伊藤暢浩	RoboCupRescue Simulationの動的タスク割当手法に関する一考察